

TORNEO CLSOP MULTILOCATION 20K GTD

\$200 Unlimited Reentries

Día		Hora Inicial	Stack Inicial	Niveles	Inicio Registro	Cierre de Registro
<i>Date</i>		<i>Start Time</i>	<i>Starting Stack</i>	<i>Levels</i>	<i>Reg. Opens</i>	<i>Reg. Closes</i>
Lunes 15 de septiembre	1D	10:00	10,000	25 Min	09:00	Inicio Nivel 5
Martes 16 de septiembre	1E	10:00	10,000	25 Min.	09:00	Inicio Nivel 5
Miércoles 17 de septiembre	1F	10:00	10,000	25 Min.	09:00	Inicio Nivel 5
Jueves 18 de Septiembre	1G	10:00	10,000	25 Min.	09:00	Inicio Nivel 5
Viernes 19 de Septiembre	1H	10:00	10,000	25 Min.	09:00	Inicio Nivel 5
Sábado 20 de Septiembre	Día 2	14:00				
Domingo 21 de Septiembre	Final	14:00				

Nivel	BLINDS	BB Ante
1	100/200	
2	100/200	200
3	200/400	400
4	300/600	600
BREAK 10 MIN		
5	400/800	800
6	500/1000	1000
7	600/1200	1200
8	800/1600	1600
BREAK 10 MIN		
9	1000/2000	2000
10	1000/2500	2500
11	1500/3000	3000
12	2000/4000	4000
13	2500/5000	5000
14	3000/6000	6000
15	4000/8000	8000

Reglas Generales

Buy-In: USD \$200/ Re-entry: USD \$200
 Reentradas ilimitadas hasta iniciar el nivel 5
 Se realizará un break de 10 minutos al final del nivel 4 y final nivel 8.
 Clasifica el 20 % del total de jugadores al día 2
 La organización cobrara el 13 % del total de premios por concepto Administrativo.
 El 4% del total de premios, será destinado para pagos Staff de Torneos.
 Las decisiones que adopte el Director del Torneo serán definitivas.
 La gerencia se reserva el derecho de cambiar o alterar cualquier parte del torneo.

Nivel	BLINDS	BB Ante
17	5000/10000	10000
18	6000/12000	12000
19	8000/16000	16000
20	10000/20000	20000
21	10000/25000	25000
22	15000/30000	30000
23	20000/40000	40000
24	30000/60000	60000
25	40000/80000	80000
26	50000/100000	100000
27	60000/120000	120000
28	80000/160000	160000
29	100000/200000	200000
30	100000/250000	250000
31	150000/300000	300000
Los niveles se agregaran a medida que sea necesario a discreción del Director de Torneo		

General rules

Buy-In: USD \$200/ Re-entry: USD \$200
 Unlimited re-entries until starting level 5
 A 10 minute break will be taken at the end of level 4 and level 8.
 20% of the total players qualify on day 2.
 The organization will collect 13% of the total prizes for administrative purposes.
 4% of the total prizes will be allocated to Tournament Staff payments.
 The decisions made by the Tournament Director will be final.
 Management reserves the right to change or alter any part of the tournament.