

REGLAMENTO TORNEOS CARIBBEAN LATÍN SERIES OF POKER



CLSOP
Caribbean Latin Series of Poker

Los torneos de CLSOP se celebran de acuerdo con las reglas de la Asociación de directores de torneos de poker (Poker Tournament Directors Association Rules o TDA, por sus siglas en inglés) y sus directrices. <https://www.pokertda.com/>

Las reglas de la TDA serán la versión que prevalezca en caso de discrepancia entre las versiones publicadas en este sitio web, independientemente del idioma.

Nota: Las modificaciones o adiciones sobre las reglas de la TDA actuales aparecen resaltadas a continuación (en negrita). Por favor, lee esta información detenidamente.

Sección: sentarse, romper mesas y equilibrar mesas

Regla: asiento correcto aleatorio

Los asientos de torneos y satélites, serán en formato de 7 jugadores por mesa como máximo y se asignarán de forma aleatoria en torneos en vivo.

Un jugador que comienza en un sitio equivocado con un número de fichas correcto se moverá al asiento correcto con todas sus fichas. Cuando corresponda, las fichas de los jugadores que recojan sus asignaciones de mesa y asiento se pondrán en juego cuando se hayan vendido todos los números de asiento.

Regla: número de jugadores en la mesa final

En la mesa final habrá 10 asientos en eventos con mesas de 10 jugadores, 9 asientos en eventos con mesas de 9 y de 8 jugadores, y 7 asientos en eventos con mesas de 7 y de 6 jugadores. En ninguna mesa final se sentarán más de 10 jugadores. Esta regla no se aplica a los eventos heads-up.

Nota: Las siguientes reglas son exclusivas de los eventos de CLSOP en vivo. Por favor, lee esta información detenidamente.

Sección: advertencias, sanciones y descalificación

1. Las opciones de cumplimiento incluyen advertencias verbales, sanciones de una o más “manos perdidas” o “rondas perdidas”, eliminación, descalificación y exclusión de todos los eventos de CLSOP en vivo. En el caso de rondas perdidas, el infractor se perderá una mano por cada jugador (él o ella incluido/a) de la mesa cuando se aplique la sanción multiplicada por el número de rondas de sanción. Si la infracción se repite, la penalización puede incrementarse, pero puede que no siempre sea posible imponerlas en orden de gravedad. Los jugadores deben ser conscientes de que cualquier actuación que merezca una penalización puede tener como consecuencia una amplia variedad de sanciones incluso por una primera ofensa. Los jugadores que no estén en una mesa o que estén cumpliendo una sanción pueden ser eliminados del torneo si pierden todas sus fichas en las apuestas ante o ciegas.

2. Se puede invocar una sanción por infracciones de la etiqueta (Regla 70), por exponer cartas con una acción pendiente, por lanzar las cargas, por infringir la regla de que cada mano la juega un jugador, o incidentes similares. Se aplicarán sanciones por soft play (juego de baja intensidad), abuso, comportamiento no apropiado o trampas. Pasar cuando se tiene la mejor mano posible y se interviene en último lugar en el river no es una infracción automática de soft play; la decisión queda a discreción del director de torneo en función de la situación.

3. Los jugadores sancionados deben levantarse de la mesa. Se reparten cartas a sus asientos, se realizan sus apuestas ciegas y ante, sus manos se descartan tras el reparto inicial y, si reciben la carta expuesta más baja (bring-in) en Stud, deben realizar la apuesta obligatoria correspondiente.

4. Las fichas de un jugador eliminado se retirarán del juego y éste podrá recibir dinero de los premios. Las fichas de un jugador descalificado se retirarán del juego y éste no podrá recibir dinero de los premios.

5. Propiedad del torneo: las fichas de torneo de CLSOP en vivo no tienen ningún valor real, y son propiedad exclusiva de CLSOP en vivo, por lo que no pueden retirarse de la(s) zona(s) del torneo o del evento correspondiente. Los jugadores que lleven fichas de un evento a otro, o de un jugador a otro, estarán sujetos a penalizaciones que pueden incluir la descalificación y exclusión de todos los eventos en vivo de CLSOP en vivo.

6. Cualquier individuo que observe un comportamiento inapropiado por parte de otro individuo, debería ponerse inmediatamente en contacto con el personal del torneo. Esto incluye, pero no se limita a cualquier jugador que moleste a los demás jugadores de la misma mesa por su higiene personal o estado de salud. La determinación acerca de la molestia causada a los demás jugadores por la higiene personal o el estado de salud de un individuo, será efectuada por el Personal del Torneo, el cual podrá, a su discreción, sancionar a dicho jugador que se niegue a remediar la situación de forma satisfactoria para CLSOP en vivo.

7. Cartas de mano y mesas televisadas: los jugadores que participen un torneo emitido por Internet o por televisión, deben cooperar con el personal de los equipos de grabación. Esto incluye mostrar tus cartas de mano a la cámara de cartas situada en la mesa. En caso contrario, se puede penalizar al jugador correspondiente.

8. Los torneos en vivo, estarán regidos a las políticas nacionales de regulación sanitaria (Covid19) de cada país donde se desarrolle el festival. Esto significa, que cada país permite un máximo de personas en recintos cerrados con un aforo máximo permitido.

La organización de acuerdo a la región donde se desarrolle el evento, diseñará estructuras de ciegas de la manera más jugable, cómoda y con un Stack de fichas deseado privilegiando el deporte mental y sana competencia.

La organización en las regiones donde el aforo sea reducido y permita que el evento se juegue en formato 6-Max, al inicio de la segunda jornada del Evento Principal (inicio Día 2), los niveles de ciegas retrocederán dos niveles para entregar una mayor comodidad de juego a todos los participantes

CLSOP en vivo: información adicional

1: Dispositivos y comunicación electrónica: directrices adicionales

Para evitar cualquier duda, el término “dispositivo electrónico” incluye, pero no está limitado a los siguientes dispositivos, conocidos y desconocidos. No se permite colocar dispositivos electrónicos sobre la superficie de juego, lo que incluye cualquier parte de la mesa de poker en cualquier momento. Los jugadores pueden colocar artículos en la baranda.

Teléfonos, tabletas y portátiles: los jugadores pueden usar estos dispositivos en la mesa (pero sin atender llamadas), aunque no durante una mano.

Periscope, Twitch, etc...: no se permite el uso de aplicaciones u otro tipo de medios que permitan retransmitir el torneo durante el juego.

No se permitirá el uso de dispositivos electrónicos en ninguna mesa televisada ni en ninguna mesa final del Evento Principal.

2. Repartos/Pago de premios (pactos)/Comisiones

- Se permitirán los pactos en todos los lugares/casinos, siempre y cuando esto no infrinja las reglas de juego local. Se informará a los medios de comunicación sobre todos los pactos.

Los pagos de dinero en efectivo serán, hasta un 50% del premio con un máximo de US\$10.000.- El saldo restante del dinero, será depositado en el cajero o cuenta oficial del jugador evento Pokerfran.

El retiro en Pokerfran, solo tendrá las restricciones de retiro semanal, pero no obligará a jugar o liberar puntos al jugador bajo ninguna modalidad para retirar el dinero.

El único cajero exclusivo será Pokerfran y todos los jugadores para recibir pagos superiores a US\$10.000.- deberán tener una cuenta en el software Pokerfran

Comisiones: Se retendrá un 12% de comisión (fee) del total del Buy In, en cada uno de los eventos y del total de premios a repartir, se retendrá un 3% para el Staff de Torneos.

3. Derecho a cancelar cualquier evento o torneo

CLSOP se reserva junto con el casino organizador u plataforma On Line en el que se celebre el Evento, el derecho de cancelar o modificar cualquier Evento o Torneo a nuestra exclusiva y absoluta discreción.

4. Derecho a cancelar un torneo (si no hay un mínimo de jugadores)

CLSOP en vivo, junto con el casino organizador u plataforma On Line en el que se celebre el Evento, se reserva el derecho de cancelar cualquier torneo que no tenga un mínimo de 10 jugadores participantes al inicio de dicho torneo.

5. Derecho a cancelar el premio garantizado

CLSOP junto con el casino organizador u plataforma On Line en el que se celebra el Evento, se reserva el derecho de cancelar cualquier bote de premios garantizado cuando la asistencia de los jugadores al torneo se vea afectada como resultado de actos, eventos, omisiones o accidentes ajenos al control razonable de CLSOP en vivo, tales como actos fortuitos (Pandemias – Covid19), incluyendo, pero no se limita a incendios, inundaciones, terremotos, huracanes o cualquier otro desastre natural; guerra,

amenaza o preparación para una guerra, ataque terrorista, guerra civil, conmoción civil o disturbio; cumplimiento voluntario u obligatorio de cualquier ley (incluyendo el incumplimiento de garantizar licencias o consentimientos, o cualquier cambio en la legislación o en la interpretación de la legislación); incendio, explosión o daños accidentales; condiciones climatológicas adversas (por ejemplo, una alerta de tifón de nivel 8 o superior).

6. Pactos en las mesas finales televisadas

Cuando los jugadores soliciten detener el reloj para negociar un pacto durante la mesa final de un evento, la cobertura televisada cortará el juego en vivo para realizar un breve descanso. Durante este tiempo, el Director del torneo se asegurará de que toda la información relevante, nombres de los jugadores, pagos comunicados, recuentos de fichas hasta el momento, etc., se recuenten y se calculen las cifras del modelo de fichas independiente (ICM, por sus siglas en inglés) y del chip chop (CC). A continuación, se preparará una hoja en la que se mostrarán claramente todos estos detalles.

Una vez presentada esta información:

Cualquier pacto deberá llevarse a cabo en la mesa final y podrá ser filmado.

Los jugadores no podrán abandonar el área de la mesa final.

El 10 % del bote de premios restante, antes de la negociación del pacto, deberá dejarse para jugar por él.

Los medios de comunicación, incluidos los presentes en el evento y los que informen posteriormente, presentarán todos los detalles sobre el pacto llevado a cabo.

A los jugadores se les otorgará un máximo de 5 minutos para realizar un pacto y llegar a una decisión. Si, transcurridos los 5 minutos, los jugadores no han llegado a un acuerdo, se pondrá otra vez en marcha el reloj del torneo y se reanudará el juego.